

## مایکروسافت سیستم‌عامل به کار رفته در "ایکس باکس" را منتشر می‌کند

چهارشنبه ۱۵ تیرماه ۱۳۸۴ - ۶ جولای ۲۰۰۵ - شماره ۷۸ (+۹۹+۳۹)



### کسی XP Starter را دوست ندارد

چند ماه قبل شرکت مایکروسافت نسخه‌ای ساده و ارزان قیمت از ویندوز XP موسوم به نسخه Starter را روانه بازار کشورهای در حال توسعه و فقیر کرد تا ضمن تبلیغ محصولات خود به کاهش شکاف موجود بین کشورهای فقیر و غنی نیز کمک کند. اما بررسی‌ها نشان می‌دهد که این ویندوز چندنا با استقبال مواجه نشده است.

به گزارش سلام، باور کارشناسان بر آن است که این نسخه از ویندوز از انعطاف کافی برای پاسخگویی به‌نیازهای کاربران کشورهای در حال توسعه‌برخوردار نیست، زیرا به‌عنوان مثال تنها‌قادر به‌اجرای ۳ برنامه کار بردی به‌صورت هم‌زمان است و دقت تصویری آن نیز از ۶۰۰ × ۸۰۰ فراتر نمی‌رود. با این حساب انتظار می‌رود که XP Starter به‌زودی دستخوش تغییر شود.

## هکرهابرنامه‌های کسل‌کننده تلویزیونی را هدف قرار دادند

هکرها در یک عملیات خاص hactivism به هک کردن برنامه‌های کسل‌کننده تلویزیونی پرداختند.

به گزارش موج به نقل از موسسه تحقیقات و توسعه ناجا، عملیات hactivism به منظور اختلال ایجاد کردن در برنامه‌های کسل‌کننده تلویزیونی و برنامه‌های خبری که بیشتر اخبار حادثه‌ای پخش می‌کنند و همچنین تحت فشار قرار دادن سازندگان این برنامه‌ها در جهت بهبود کیفی برنامه‌ها از سوی هکرها انجام می‌شود.

این تاکتیک شوک آور توسط یک گروه از هکرها در نیویورک که ادعا کرده اند با کنترل از راه دور ایستگاه‌های تلویزیونی برنامه‌های خاص مورد نظر خود را که روی آنتن می‌روند را به‌دست می‌گیرندو آنها را تغییر می‌دهندو یااز پخش آنها جلوگیری می‌کنند.

هکرها در کار برنامه‌های زنده‌خبری و گزارش‌های زنده به‌دلخواه اختلال ایجاد می‌کنند. جمعی از متخصصان امور رایانه‌ای و روزنامه‌نگاران پیشگسوت نیز در این گروه قرار دارند.

## پایان قاره ویلاگی

چند روز قبل در مصاحبه ویلاگی مصاحبه‌ای داشتیم با خانم طاهره کرمی که اولین پایان نامه ویلاگی را نوشته بودند. عنوان پایان‌نامه «بررسی رویکردهای ممکن به پدیده ویلاگ از نقطه‌نظر خدمات کتابداری و اطلاع‌رسانی» بود. جادارد چکیده‌ای از متن پایان‌نامه را که عیناً از ویلاگ کتابداری نقل شده است با هم بخوانیم:

چکیده پایان نامه

در این پژوهش که به روش توصیفی انجام شده است، از میان ۱۵۰ ویلاگ که از آغاز ویلاگ نویسی(اواخر سال ۱۹۹۷) تا دسامبر ۲۰۰۴ میلادی توسط کتابخانه‌ها با کتابداران نگهداری می شدند، تعداد ۸۵ ویلاگ به عنوان نمونه از طریق پنج راهنمای اینترنتی انتخاب شد و مورد بررسی قرار گرفت. هدف پژوهش ارایه رویکردهای ممکن به پدیده جدید ویلاگ از نقطه نظر خدمات کتابداری و اطلاع‌رسانی می باشد به این منظور کلیه ویلاگ‌های نمونه در فاصله زمانی بیست روز مورد بازرینی و مشاهده قرار گرفتند و اطلاعات آنها بر اساس سوالات پژوهش در کار برگ‌ها ثبت شد و پس از تجزیه و تحلیل نتایج زیر بدست آمد:
از میان ۸۵ ویلاگ نمونه مورد بررسی، بیشترین تعداد ویلاگ‌ها از نظر مکانی متعلق به ایالات متحده آمریکا بود و کشورهای انگلستان و کانادا در رده‌های بعدی قرار داشتند، نیوزیلند و ایسلند هر یک بایک ویلاگ دارای کمترین میزان ویلاگ‌های کتابداری در جامعه نمونه مورد بررسی بودند. بیش از نیمی از ویلاگ‌های مورد بررسی (۴۴ ویلاگ) از کتابداران و مابقی را (۴۱ ویلاگ) کتابخانه‌ها نگهداری می کردند. بیش از نیمی از ویلاگ‌های نمونه (۱۵۱ ویلاگ) هدف یا مقصود خود را از ویلاگ نویسی در عبارات صریح یا غیر صریح بیان کرده‌اند در بیشتر ویلاگ‌ها، هدف تهیه اخبار و اطلاع برای کاربران و کتابداران بیان شده است. بیشترین مطالبی که از نظر نوشتاری در ویلاگ‌های نمونه مشاهده شده‌اند عبارتند از: ثبت نام ویلاگ و نام نویسنده یا نویسندگان آن، بیان اهداف ویلاگ نویسی، ثبت تاریخ و زمان ارسال مطالب، مقالات کوتاه و تخصصی و اخبار و لینک به آنها. در بررسی نوع امکانات استفاده شده برای ذخیره اطلاعات و تعامل با خوانندگان در ویلاگ‌های نمونه مشخص شد که بیش از ۹۰ درصد آنها از آرشيو مطالب استفاده کرده‌اند، استفاده از موتور جست‌وجو، سیستم نظردهی و دسته بندی موضوعی مطالب ویلاگ از سایر موارد مورد استفاده بوده است.
بیش از نیمی از ویلاگ‌ها برای اشاعه خودکار اطلاعات خود از سیستم اشاعه اطلاعات موسوم به R.S.S استفاده کرده‌اند و حدود ۳۰ درصد از آنها از هیچ گونه سیستمی در این باره استفاده نکرده‌اند. حدود نیمی از ویلاگ‌های نمونه از ابزار ویلاگ نویسی «بلاگر» و بقیه آنها از سایر ابزار های ویلاگ نویسی موجود استفاده کرده‌اند، در ۱۴ ویلاگ هم اطلاعاتی درباره نوع ابزار یا سیستم ویلاگ نویسی یافته نشد و بالاخره نحوه روز آمد کردن اطلاعات در ویلاگ‌های نمونه بیکر متوع می باشد.
لیکن بیشتر نمونه‌ها به صورت روزانه یا دوروز یکبار روز آمد می شدند، کمترین فراوانی مشاهده شده در این قسمت مربوط به روز آمدشدن طی سه ماه گذشته بود که تنها در یک ویلاگ مشاهده شد.

شرکت مایکروسافت در حال بررسی انتشار سیستم‌عامل به کار رفته در کنسول بازی‌های رایانه‌ای خود، "ایکس باکس" است.

به گزارش سایت اینترنتی "نیوزکتور"، شرکت "مایکروسافت" قصد دارد با فروش سیستم‌عامل کنسول بازی‌های رایانه‌ای خود به تولیدکنندگان سایر تجهیزات الکترونیک نظیر تلویزیون‌های جدید، فناوری "ایکس باکس" را بیش از پیش گسترش دهد.

شرکت "مایکروسافت" هنوز جزئیات مربوط به نرم افزار "ایکس باکس" و این مطلب را که نرم افزار مذکور برای استفاده در چنوع تجهیزات الکترونیکی قابل استفاده خواهد بود، اعلام نکرده است.

علاوه بر این هنوز مشخص نیست تجهیزات الکترونیکی مانند تلویزیون که از این

اخبار یکی از زیرمجموعه‌های EA، ژر و تمندترین

کمپانی یازی سازی در جهان بانام EASportsBig قدام به تولیدو انتشار بازی‌های جدیدی در سبک ورزشی کرده است. این بازی ها اغلب حول حضور بازیکن مطرح رسته‌های مختلف ورزشی در زمین هاو ساکن‌های ترمزنی شهری است اغلب این محصولات نیز مانند NBA Street 3 توانسته در فروش خوبی به‌خود اختصاص دهند. این بازی نیز به EASportsBig به‌سرغ فوتبال که بر طرفدارترین و پول سازترین رشته ورزشی در جهان بشمار می‌رود تلویزیون مطرح دنیا را به زمین‌های حاکی و ساکن‌های ترمزنی بین شهری کشانده است. ایده این بازی منحصر به فرد و جالب قبل از ارایه بازی FIFA2005 به‌دراسیون بین المللی فوتبال (فیفا) داده شد. کبه موقعیت و تقدیر فیفتایز هر ایراد و طبق امتیاز فیفا شمامی تونیده به معرفی و تریز این بازیکنان در زمین‌های حاکی و محلله‌های مختلف و معروف جهان میازی جذب فوتبال خیابانی پیرداید.

مسلمانا حس حضور روزنالدو و روبرتو کارلوس با حرکات شگفت آورشان در مقابل همه توانوندیدبخش جنگ قدرت و تکنیک باشند. چنگی که مسلمانا FIFAStreet می‌تونندنیام آورهیجان آید. تصور اینکه باستانگان فوتبال دنیا در یک خیابان بازی گل کوچک بازی کننید بسیار لذت بخش است. البته فوتبال طبیعی تنها فوتبال خیابانی، کم‌از عدویقوتون خاصی بیروی نمی‌کند و تنها یک هدف دارد، گل زدن. نمی‌توان از FIFAStreet به عنوان یک نو آوری جدید یاد کرد، زیرا که Freestyle Soccer قبلا در فوتبال‌های خیابانی مطرح کردتهدایدی که EA، بظن بازی افرونده استفاده از بازیکن مشهور دنیا ی فوتبال به بازی بازیکنان گنجهلسته گرافیک و اصول طراحی: می‌توان گفت، EASportsBig بدون هیچ گونه زحمتی و با استفاده از موتور گرافیکی FIFA2005 یک بازی جدیدیماز راداموند این ارزش بازی تاحد کم می‌کند. بهقولی EASportsBig به‌لوا استفاده از علاقه طرفداران آنها برای خرید یک بازی جدیدتوسیق کرده است

نرم افزار استفاده خواهند کرد بانام "ایکس باکس" به یازار می آیند وانه و همچنین آیا مایکروسافت سیستم‌عامل به کار رفته در دستگاه قدیمی تر "ایکس باکس" را برای شرکت‌های دیگر عرضه می‌کند یا اینکه سیستم‌عامل "ایکس باکس ۳۶۰" زادر اختیار آنها قرار خواهد داد.

شرکت مایکروسافت "چندی پیش نسل جدید کنسول بازی‌های رایانه‌ای خود را بانام "ایکس باکس ۳۶۰" معرفی کرد. تقریباً همزمان با این اقدام مایکروسافت، شرکت "سونی" نیز نسل بعدی کنسول بازی‌های رایانه‌ای خود به نام "پلی استیشن ۳" را معرفی کرد. کارشناسان عقیده دارند ارزش بازار بازی‌های رایانه‌ای حدود ۲۸ میلیارد دلار در سال است و همین امر اهمیت صنعت بازی‌های رایانه‌ای را روشن می‌کند.

# فوتبال

شاید چه‌ریاز یک‌ن بازیکن تاحدی برایتان آشنا باشد که آن هم مسلمانواستطین است که لین چه‌ها را در فیه‌لا ۲۰۰۷ یورو ۲۰۰۵شاهد بودیم . کاراکترهای درون بازی برخلاف وعده EA از تکنیک Texture بروی آبیجکت استفاده می‌کنند. درحالی کهفراشده بود کاراکترها تمامه به صورت آبیجکت طراحی کردند. طراحان EA، غلطنین امر را کمبود امکانات PS2 برای چنین پررازشی عنوان کردند. استفاده از این تکنیک در ساخت بازی موجب شده تاچه‌ریاز یک‌ن به‌عمل اصلی خودش ثابت چندان نشامته باشد. این تفاوت یعنی در بازی مشهودست که اگر ناظر بر کارلوس در بالای چه‌ها بازی حک‌نشود قده مشخص اودر طی بازی نیستیم. برخلاف طراحی شخصیت‌ها، طراحی محیط بازی به‌خوبی صورت گرفته و مشاهده‌ایطراحی محیط بازی در حال و دقیق هستیم. مخصوصاً که جزئیات در حد کامل و دقیق هستیم. مخصوصاً که نورپردازی بازی جلوه‌شو که خاصی یزین طین محیط‌ها داده است. طراحان EA درقم مخصوص این بازی در سالیات رسمی بازی اظهار داشتند که از تک‌بازی نورزوسفیدلا و

میلما حس حضور روزنالدو و روبرتو کارلوس با

برای خود می‌دانند، زیرا بر این باورند که علاقه‌مندان فوتبال

در اروپا یاداریستگاه‌های مترو، فرودگاه‌ها و … به آخرین

نتایج فوتبال و صحنه‌های مهم بازی‌ها را در موبایل‌های خود تماشاگر باشند. از سال گذشته سیستم مولتی مدیایی "UMTS" در اروپا اجرامی شود اما به علت گران بودن این نوع از شبکه، سرویس دهنده‌های "UMTS" از فروش خوبی برخوردار نبودند. این سیستم توانایی ارسال و دریافت سریع اطلاعات صوتی و تصویری را از طریق موبایل امکان

پذیرمی‌سازد.

اصولاً به دو طریق می‌توان سیگنال‌های تلویزیونی را به وسیله موبایل دریافت کرد.

۱- ارسال تصاویر متحرک تلویزیونی از طریق سیستم جدید "UMTS"
قیمت بالای سیستم شبکه "UMTS" یکی از مشکلاتی است که استفاده‌کنندگان موبایل را راضی نمی‌کند. یکی دیگر از مشکلات "UMTS" ترافیک بالای این شبکه است. البته این اشکال زمانی مشخص می‌شود که عده زیادی از کاربران تلفن همراه بخواهند همزمان از فرستنده خاص تلویزیونی استفاده کنند. هم‌اکنون شرکت سرویس دهنده تلفن همراه وادفون (Vodafone) از سیستم

۱- ارسال تصاویر متحرک تلویزیونی از طریق سیستم جدید "UMTS"
قیمت بالای سیستم شبکه "UMTS" یکی از مشکلاتی است که استفاده‌کنندگان موبایل را راضی نمی‌کند. یکی دیگر از مشکلات "UMTS" ترافیک

بالای این شبکه است. البته این اشکال زمانی مشخص می‌شود که عده زیادی از کاربران تلفن همراه بخواهند همزمان از فرستنده خاص تلویزیونی استفاده کنند. هم‌اکنون شرکت سرویس دهنده تلفن همراه وادفون (Vodafone) از سیستم

شبکه "UMTS" برای ارسال برنامه‌های مختلف تلویزیون‌های اروپایی به تلفن همراه؛ مشتریان خود استفاده می‌کنند.
۲- دریافت امواج تلویزیونی به صورت مستقیم از طریق آنتن تلفن همراه؛ در این روش امواج تلویزیونی از طریق شبکه "UMTS" ارسال نمی‌شوند بلکه تلفن همراه همانند یک گیرنده معمولی تلویزیون عمل می‌کند. البته باید از موبایلی استفاده کرد که قابلیت دریافت استاندارد "DVB-H" را داشته باشد. کمپانی معروف "T-Mobile" آلمان چندی پیش اعلام داشت؛ ما به عنوان یکی از اولین ارایه‌کنندگان استاندارد "DVB-H" در دنیا همزمان با برگزاری بازی‌های فوتبال جام جهانی ۲۰۰۶ آلمان این سرویس را برای مشتریان خود عرضه خواهیم کرد. البته در این روش به مشکلاتی برای عرضه‌کنندگان این سرویس و همچنین کاربران تلفن‌های همراه وجود دارد، تعویض تلفن همراه، به‌ویژه در تلفن‌های به سیستم "DVB-H" مجهز باشد یکی از مشکلات کاربران است. سرویس‌دهندگان "DVB-H" هم‌باید بات ارایه‌این سرویس مبالغ هنگفتی برای دریافت مجوز پخش به فرستنده‌های تلویزیونی پرداخت کنند.

به‌وجود آمد، اما به تدریج این مشکلات کم‌وکمتر می‌شوند. همچنین پایگاه داده‌های دپارتمان آذربایجان، حیات وحش و پارک‌های مونتانا از زیرمجموعه‌های دانشگاه ایالتی مونتانا مورد حمله قرار گرفت.

حمله‌کننده قادر بوده است به اطلاعات مهم این پایگاه داده، از جمله شماره‌های شناسایی تعدادی از شکارچیان منطقه اینکجا و چه زمان به‌شکار پرداخته‌اند، دسترسی یابد. سخنگوی این دپارتمان در گفت وگوبا Harve Daily News بیان کرد که سیستم کامپیوتری دانشگاه دارای نقص‌های متعددی است و به‌عنوان مثال فایروال در این سیستم وجود ندارد. آژانس ایالتی موسولیت کامل این نقص امنیتی را بر عهده گرفته است.

### گفت وگوی وبلاگی

## mihanblog.com

گفت وگو: نادر جدیدی

چند امنیت، سرعت، و امکانات مناسبی ندارند.

نظرت در مورد افزایش تعداد این

سرویس‌هاچه؟

اخیرا شاهد افزایش سرویس‌ها هستم دامنه انتخاب کاربر رو گسترده‌تر می‌کنه وشرایط کار هر قدرانی میشه از این نظر خیلی خوبه اما بیدرنامه نویسی باخود سرویس دهنده، باید به اینکه بر فرض از سیستم مثل «ام‌تی» استفاده کنن، چون «ام‌تی» حجم زیادی داره و با افزایش کاربران سرویس، سرعت به‌طور محسوسی افت می‌کنه.

میهن بلاگ به سرنوشت سایتی مثل تک بلاگ دچار خواهد شد؟

غیر ممکنه که چنین اتفاقی بیافته بقی میهن بلاگ هم تضمین شده است به جرات می‌شه گفت که میهن بلاگ در دنیا بیشترترین امکانات و به‌صورت رایگان در اختیار کاربر قرار میده و اسه همین همیشه برقرار خواهد بود، شاید تک بلاگ به دلیل برنامه‌ریزی اشتباه، ادامه کار با زمانه. چقدر احتمال داره کمشل بلاگ اسکاکی فیلتر بشید؟

خیلی کم، اما دو مین‌های مختلفی برای سایت پیش‌بینی کردیم. فکر کنم از این طریق بنه‌فیلترینگ رو دوروز.

برنامه‌های آینده میهن بلاگ چه؟
مطرح‌هایی دارم که به‌خواست خدطراحی یک الی دو ماه آینده مشاهده خواهید کرد، می‌خواهم فضایی برای آپلود تصاویر در اختیار کاربران قرار بدیم، یک سرویس پولی با امکانات متعدد به‌فرد ما راه‌اندازی خواهیم کرد. قصد داریم سیستم دوستیابی میهن بلاگ رو هم فعال کنیم، برای جذب آگهی هم برنامه‌ریزی کردیم البته تبلیغات سایت به‌نحوی خواهد بود که هیچ‌مزاحمتی برای کاربر ایجاد نکنه و حتی المقدور برای اونا هم درآمذا باشه. ما دوست داریم میهن بلاگ محلی باشه برای حضور بهترین‌ها.



۳۳ درصد برای روشن کردن و شفاف‌نشان دادن بازی استفاده کردند. در طول بازی مسأله‌اتی کندرو صحرودهی کمی توانیاد با حرکت به‌تنتهای زمین برسید. هرچند که ماهیت بازی فوتبال در زمین‌های کوچک است، اما با اضافه شدن ۳۱ بازیکن وادرو از زبان دیگر هیچ‌جایی برای بازی باقی نمی‌ماند و شما شاید به‌راحتی توپ را از دست‌دهید.

ترجمه: سعید اکبریان
منبع: FAZ ZEITUNG

# جام جهانی فوتبال و محبوبیت موبایل تلویزیونی

روش‌های مختلفی که در بالا برای پخش برنامه‌های تلویزیونی از طریق موبایل ذکر شد، برای ارایهٔ آنها به بازار نیز از شرایط خاصی استفاده می‌شود.

به‌طور مثال کمپانی وادفون (Vodafone) از یک شبکهٔ مستقل "UMTS" سودی برد و دیگر رقیبان این شرکت از طریق رمزدار کردن استفاده از برنامه‌های تلویزیونی این سرویس را به‌مشتریان خود ارایه می‌کنند.

معمولاً در اروپا و آمریکا سرویس دهنده‌های تلفن موبایل دستگاه‌های موبایل شرکت‌هایی همچون نوکیا، سامسونگ، سونی و… را به‌قیمت‌های بسیار نازل حتی در بعضی از مواقع به یک دلار به‌مشتريان خود عرضه می‌دارند و در مقابل مشتری با این شرکت‌ها قرارداد چند ساله می‌بندد. ولی متأسفانه این شرکت‌ها در مورد تلفن همراه‌های تلویزیونی جدید این را رعایت نخواهند کرد. بنابراین کاربر موبایل با سیستم "DVB-H" برای دیدن مسابقات فوتبال جام جهانی ۲۰۰۶ آلمان از طریق موبایل تا حد یک بابت یک مسابقه اسکناس پرداخت کند. در حال تمام فوتبال دوستان خواهان تماشا‌ی این رویداد مهم ورزشی هستند چه به‌صورت «موبایل تلویزیونی» و چه با حضور در استادیوم‌های فوتبال آلمان!



**الکهای ویلاگی** ۹ احسان مظلومی

**معرفی ویلاگ به‌موتور های جست‌وجو**

برای اینکه ویلاگ شما زیاد دید کنده بیشتری داشته باشد، بهتر است آن را به موتورهای جست‌وجوی معروف معرفی کنید. ۹۰ درصد ایرانی‌ها از موتورهای جست‌وجوی گوگل و یاهو برای جست‌وجوی اطلاعاتشان استفاده می‌کنند. همچنین این دوسایت قابلیت جست‌وجوی فارسی نیز دارند. این سایت‌ها معمولاً بخش خاصی برای معرفی سایت‌های جدید دارند. مثلا برای معرفی ویلاگ خودبه گوگل، باید به این آدرس بروید:

http://www.google.com/addurl.html در کادر URL آدرس ویلاگ و در بخش comments توضیحاتی مربوط به ویلاگ خود بنویسید. در بخش comments کلماتی را که در ویلاگتان بیشتر به‌کار می‌روند وارد کنید. هرکلمه‌ا با کماز کلمه‌بعدی جدا کنید. از کلمات فارسی نیز می‌تونید استفاده کنید.

برای اینکه جست‌وجو نتیجه بهتری داشته باشد، لزوم عبارات و کلماتی را که ویلاگ شما مربوط هستند از آنها بیشتر استفاده می‌کنید. به‌عقاب ویلاگ اضافه کنید. این کلمات را در ابتدای کدها، در زیر این عبارت اضافه کنید:

«Name=keywords =METAcontent» اینجا کلمات کلیدی ویلاگتان بنویسید.

در بخش کلمات کلیدی، هرکلمه‌ا را با کماز کلمه‌بعدی جدا کنید. از کلمات فارسی نیز می‌تونید استفاده کنید.

**ساخت لوگو برای ویلاگ**

در ابتدا لزوم است توضیح دهم که مقهومی که در این باره نام لوگو گذاشته‌اشتباه می‌باشد. لوگو در واقع نام سایت یا شرکت می‌تواند موسسه است که با فونت خاصی نوشته شده است. مثل لوگوی شرکت سونی یا کمپوتام که همه آن را دیده‌اید. و به‌جز این نام هیچ مؤلفه دیگری ندارد. ولی در ایران و به‌خصوص در بین ویلاگ نویس‌ها لوگو به همین آرم‌های کوچک ۳۰×۳۰ گفته می‌شود که لایدر ستون کاری بیشتر ویلاگ‌ها دیده‌اید. به‌هر صورت یادداشت امروز در باره ساخت همین آرم‌هاست.

**مهمترین نکته:**

لوگو شما باید در عین زیبایی، کم حجم باشد. اگر لوگو سنگینی بسازید، دوستانتان از آن‌در ویلاگ‌هایشان استفاده نخواهند کرد.

لوگو شما باید کاملاً گویا باشد و بیننده‌ی این‌آ باید به‌موضوع ویلاگ‌سیاست یا شرکت شما پی‌برد.

طرحی از یادش لوغ‌تون کنید. توجه داشته‌باشید که بسیاری از جزئیات در آن اندازه کوچک دیده نمی‌شود. ابعاد لوگو باید استاندارد باشد. وگرنه طرح ویلاگ را به‌هم می‌زند. (مثلاً ۳۰×۸۰).

حجم آن نباید بیش از ۶ کیلوبایت باشد (برای انیمیشن تا ۱۲ کیلوبایت).

لوگو خود را می‌تونید با فتوشاپ، کورل، فری هند یا هر برنامه گرافیکی که راحت تر هستید، بسازید. فرمت فایل شما ترجیحا باید jpg باشد. اگر می‌خواهید لوگو شما انیمیشن باشد، باید سرساز برنامه‌های ساخت انیمیشن مثل image ready, gifanimator, یا فلاش را بروید. در این صورت هم می‌تونید از فرمت‌های gif و swf استفاده کنید. در برنامه فتوشاپ پس از زدن دکمه new کار در محواره‌ی می‌تونید ایجاد فایل رام مشخص از فتوشاپ کنید که زرو لوشن را روی ۷۲ نقطه در اینج تنظیم کنید. بهتر است از فتوشاپ ۷ استفاده کنید چون طراحی در آن بسیار آسان است. و به‌هیچ‌وجه از رنگ‌های تند استفاده نکنید. سعی کنید از رنگ‌های همنشین و مکمل استفاده کنید. توجه داشته‌باشید که لوگو شما میزان حرف‌های بودن شما را نشان می‌دهد. آدرس لوگو خودتان را در ویلاگ در زیر لوگو در دسترس قرار دهید. همه حوصله‌ندارند باید نوشتند برای لوگو شما که کنوسی کنند. سعی کنید طرح رنگ لوگو با طرح رنگ ویلاگ‌یا بر ویلاگ هماهنگ‌باشند.

پایان